

Saisonvorbereitungslehrgang Bezirk Darmstadt und Info zu den Regeländerungen zum 01.07.2022



Regeländerungen

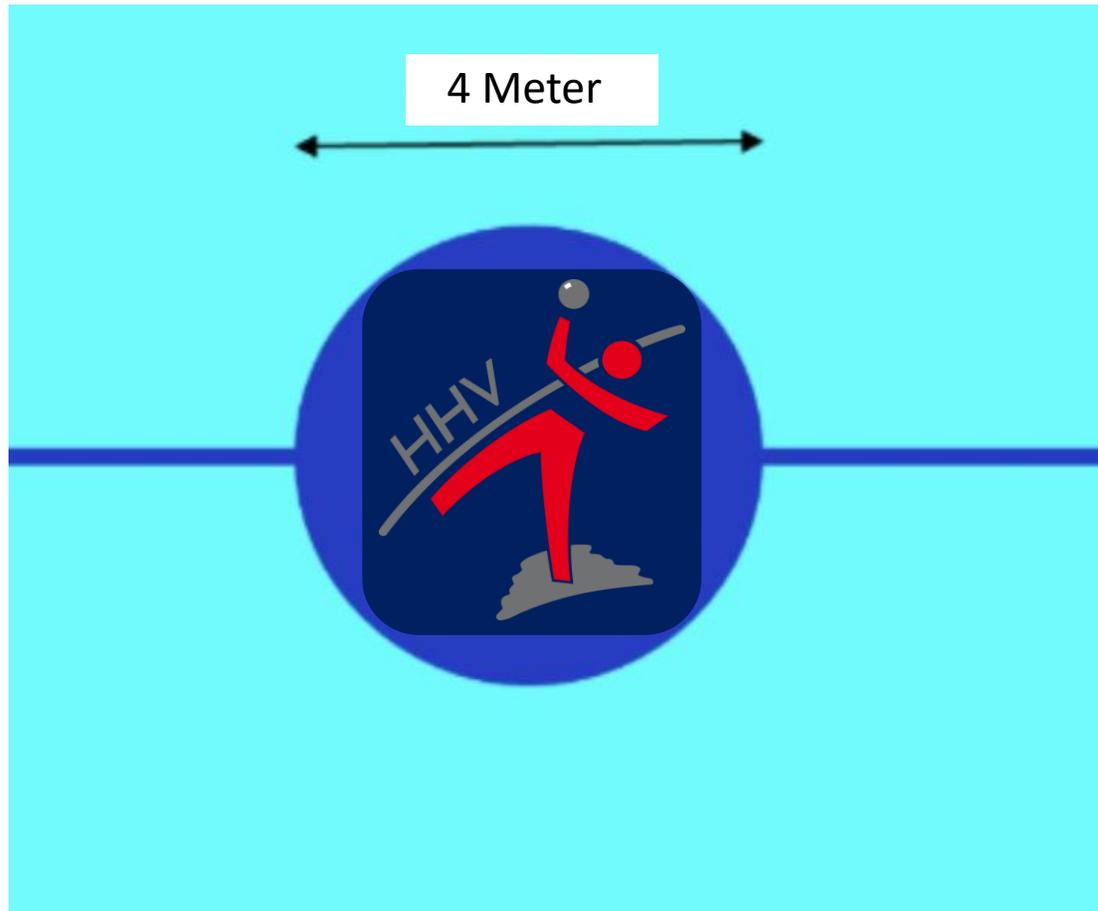


- Anwurf
 - Passives Spiel
 - Kopftreffer beim Torwart
 - Ballgrößen
-
- Ziel: einheitliche Umsetzung in den Ligen der HBF, HBL, 3. Ligen und JBLH zzgl. DHB-Pokal
 - Angemessene Änderungen im Amateurbereich



Anwurf

Grundsätzliches



- Anwurfzone: Flächen-/Raumorientierung statt Linienorientierung
- Durchmesser: 4 Meter
- Anwurf aus der **gesamten Fläche** möglich
- Mitspieler nach wie vor bis zum Anpfiff in der eigenen Hälfte (oder in der Zone)
- Gegenspieler dürfen sich überall **außer im Anwurfkreis** aufhalten
- Auch der Raum oberhalb der Anwurfzone ist für Gegenspieler tabu!



Anwurf

Grundsätzliches



- Anwurf aus der gesamten Fläche möglich
- Laufend und stehend möglich
(Schritteregel in der Zone aufgehoben)



Anwurf



Grundsätzliches

- Kein Betreten der gegnerischen Hälfte außerhalb der Fläche zum Anwurf
- Mitspieler in der eigenen Hälfte

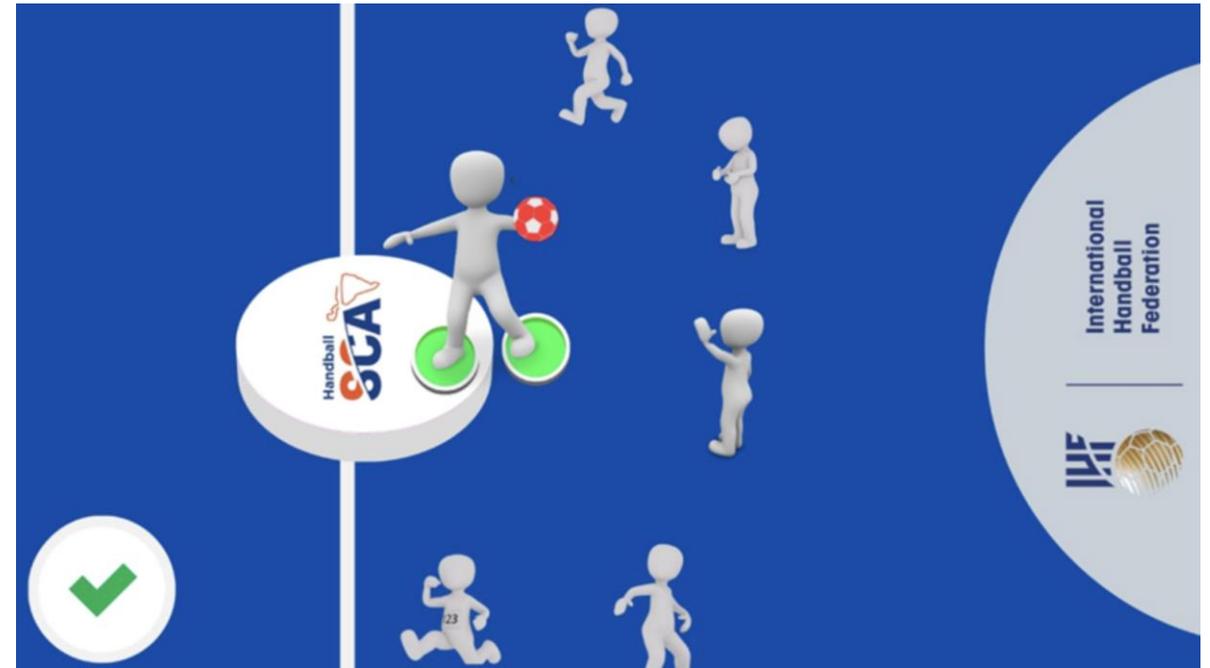




Anwurf

Grundsätzliches

- Betreten der eigenen Hälfte außerhalb der Fläche zum Anwurf ist erlaubt
- Mitspieler in der eigenen Hälfte
- Ausführung ist nach Anpfiff erfolgt:
durch Pass zum Mitspieler innerhalb oder außerhalb der Anwurfzone
- Ball muss die Zone verlassen haben oder Mitspieler muss den Ball innerhalb der Anwurfzone berührt haben

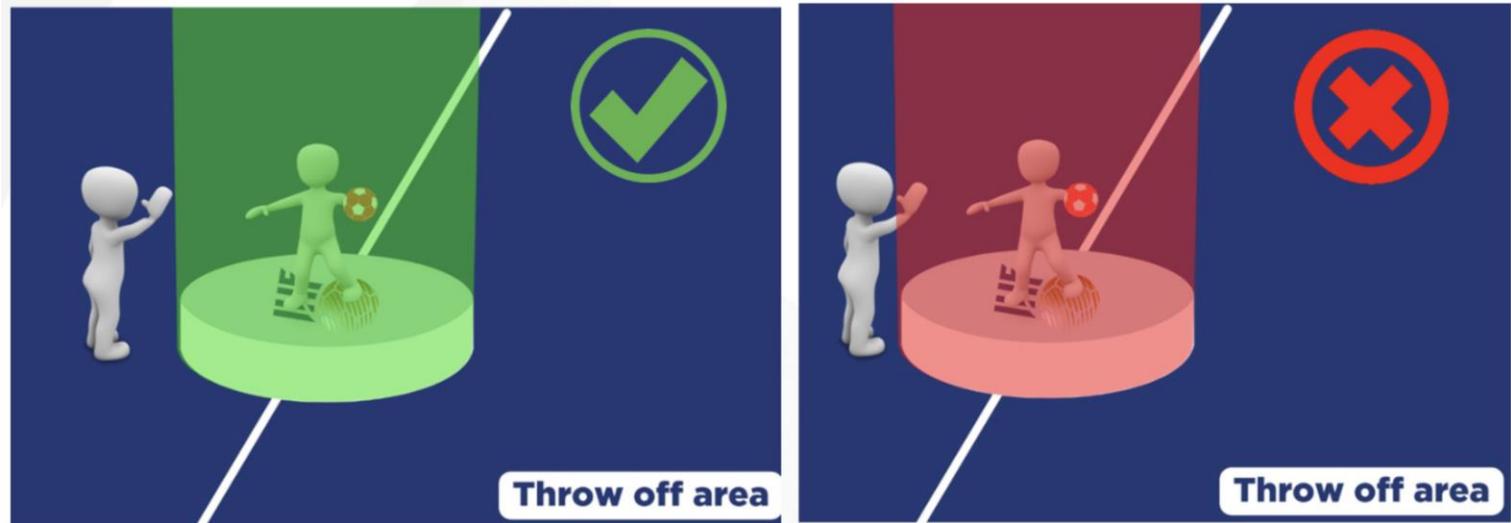




Anwurf

Grundsätzliches

- Auch der Raum oberhalb der Anwurfzone ist für Gegenspieler tabu!
- Es kommt nicht auf einen 3m-Abstand an!



Anwurf



- Nicht Springen bei der Ausführung – also auch kein Sprungwurf Richtung Tor!



Anwurf



- Gegenspieler fängt den Ball außerhalb ab – erlaubt!
- Gegenspieler steht zur Ausführung im Anwurfkreis – nicht erlaubt!

Anwurf



DHB-Regeln und abweichende Möglichkeiten von der IHF

1) Regel 1:9 wird wie folgt ergänzt:

Regel 1:9 Die Spielfläche

Nur gültig für den Bereich des DHB:

Die Anwurfzone ist für den Spielbetrieb der Ligen und des DHB verpflichtend umzusetzen.

Im Bereich der Landesverbände sind bereits vorhandene Kreise in der Mitte der Mittellinie, die einem Durchmesser von 3 m bis 4 m entsprechen, als Anwurfzone anzusehen.

Bei nicht vorhandenen Kreisen ist eine entsprechende Fläche zu kennzeichnen (es ist kein vollständiger Kreis und keine vollständige Fläche erforderlich).



Passives Spiel

Grundsätzliches

- Regeländerungen betrifft nur die **Anzahl** der erlaubten Pässe nach Zeigen des Vorwarnzeichens
- Bisher: 6 Pässe – **Neu: 4 Pässe**
- Regeltechnisch ist bei deutlich sichtbarer Spielverschleppung weiterhin eine frühere Entscheidung auf Passives Spiel möglich:
 - Pass in die eigene Hälfte zurück, z. B. zum Torwart
 - Prellend auf der Stelle stehend
 - Mit Ball zum eigenen Torraum zurück
 - Verweigerung von klaren Torgelegenheiten

Passives Spiel

Grundsätzliches

Schulungshilfe zur Regeländerung beim "Passiven Spiel"

Ist das ein Pass? (Situation vor erfolgtem 4. Pass!)

Fall	Aktion Angreifer 1	Aktion des Abwehrspielers	Aktion Angreifer 2	Spiel fortsetzung	Entscheidung
1	Passt den Ball zum Mitspieler	Kein Ballkontakt	Erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Zählbarer Pass
2	Passt den Ball zum Mitspieler	Berührt den Ball	Erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Zählbarer Pass
3	Passt den Ball zum Mitspieler	Berührt / Blockt den Ball; Ball gelangt zu Angreifer 1 zurück	Kein Ballkontakt	Weiterspielen	Zählbarer Pass
4	Passt den Ball zum Mitspieler	Lenkt den Ball ins Tor- oder Seitenaus	Kein Ballkontakt	Einwurf für Angreifer	Kein zählbarer Pass
5	Passt den Ball zum Mitspieler	Foult den Angreifer 1 beim Pass	Kann keine Ballkontrolle erlangen	Freiwurf für Angreifer	Kein zählbarer Pass
6	Passt den Ball zum Mitspieler	Foult den Angreifer 2	Kann keine Ballkontrolle erlangen	Freiwurf für Angreifer	Kein zählbarer Pass
7	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Angreifer erhalten erneut Ballkontrolle	Weiterspielen	Vorwarnzeichen ist aufgehoben
8	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Ball gelangt ins Seitenaus	Einwurf für Angreifer	Vorwarnzeichen ist aufgehoben
9	Führt Torwurf aus	Keine Aktion	Keine Aktion	Tor, Anwurf	Angriff abgeschlossen
10	Führt Torwurf aus	Torwart erlangt Ballkontrolle	Keine Aktion	Abwurf	Ballverlust / Angriff abgeschlossen
11	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Mitspieler des Torwarts erhält Ballkontrolle	Weiterspielen	Ballverlust / Angriff abgeschlossen
12	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt Ball ins Tor- oder Seitenaus	Keine Aktion	Einwurf für Angreifer	Kein zählbarer Pass
13	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt den Ball	Erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Zählbarer Pass
14	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt den Ball	Angreifer 1 erlangt erneut Ballkontrolle	Weiterspielen	Zählbarer Pass
15	Führt Torwurf aus	Keine Aktion	Erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Zählbarer Pass

ALLHESSEN

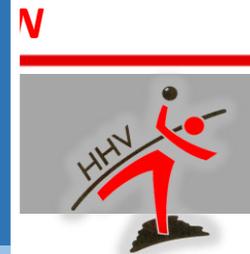

Passives Spiel

Grundsätzliches

Schulungshilfe zur Regeländerung beim "Passiven Spiel"

Situation nach erfolgtem 4. Pass!

Fall	Aktion Angreifer 1 nach 4. Pass	Aktion des Abwehrspielers	Aktion Angreifer 2	Spielfortsetzung	Entscheidung
1	Führt Torwurf aus	Keine Aktion	Erlangt Ballkontrolle	Freiwurf für Abwehr	Passives Spiel
2	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler berührt den Ball	Erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Ein zusätzlicher Pass erlaubt
3	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt den Ball	Angreifer erlangt Ballkontrolle	Weiterspielen	Ein zusätzlicher Pass erlaubt
4	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt den Ball	Angreifer 1 erlangt erneut Ballkontrolle	Weiterspielen	Ein zusätzlicher Pass erlaubt
5	Führt Torwurf aus	Abwehrspieler blockt Ball ins Tor- oder Seitenaus	Keine Aktion	Einwurf für Angreifer	Ein zusätzlicher Pass erlaubt
6	Führt Torwurf aus	Foult den Angreifer 1 beim Pass	Kein Ballkontakt	Freiwurf für Angreifer	Ein zusätzlicher Pass erlaubt
7	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Angreifer erhalten erneut Ballkontrolle	Weiterspielen	Vorwarnzeichen ist aufgehoben
8	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Ball gelangt ins Seitenaus	Einwurf für Angreifer	Vorwarnzeichen ist aufgehoben
9	Führt Torwurf aus	Keine Aktion	Keine Aktion	Tor, Anwurf	Angriff abgeschlossen
10	Führt Torwurf aus	Torwart erlangt Ballkontrolle	Keine Aktion	Abwurf	Ballverlust / Angriff abgeschlossen
11	Führt Torwurf aus	Torwart wehrt ab / Ball prallt von Torumrandung zurück	Abwehrspieler erhält Ballkontrolle	Weiterspielen	Ballverlust / Angriff abgeschlossen





Kopftreffer Torwart

Grundsätzliches



- Ziel: mehr gesundheitlicher Schutz der Torwarte
- Voraussetzungen:
 - Freier Wurf aus dem Spiel heraus
 - Position der Angreifer irrelevant
 - Keine Abwehrspieler zwischen Angreifer und Torwarte (verdeckte Würfe sind nicht relevant)
 - Direkter Kopftreffer entscheidend – keine Abpraller, z. B. vom Arm oder Pfosten oder Mitspieler
 - Kopf der Torwarte bewegt sich **nicht** Richtung Ball



Kopftreffer Torwart

Grundsätzliches



- Strafe für die Angreifer: 2-Minuten-Hinausstellung
- Spielfortsetzung:
 - Freiwurf, wenn der Ball im Toraus landet;
 - Freiwurf für die abwehrende Mannschaft, falls der Ball wieder bei den Angreifern landet
- Achtung: Bisherige Regel zu Kopftreffern bei der 7-M-Ausführung und bei direktem Freiwurf bleibt bestehen und bedeutet Disqualifikation!



Kopftreffer Torwart aus dem Spiel

Beispiel



- Direkter und freier Wurf von Außen
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Hinausstellung Werfer
- Freiwurf abwehrende Mannschaft

Kopftreffer Torwart aus dem Spiel



Beispiel



- Direkter und freier Wurf von Außen
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Hinausstellung Werfer
- Freiwurf abwehrende Mannschaft

Kopftreffer Torwart aus dem Spiel



Beispiel



- Direkter und freier Wurf im Gegenstoß
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Hinausstellung Werfer
- Freiwurf abwehrende Mannschaft

Kopftreffer Torwart aus dem Spiel



Beispiel



- Direkter und freier Wurf von Außen
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Hinausstellung Werferin
- Freiwurf abwehrende Mannschaft



Kopftreffer Torwart aus dem Spiel

Beispiel



- Direkter, **aber kein freier** Wurf aus dem Rückraum (Abwehrspieler zwischen Torwart und Werfer)
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Ggf. Behandlung Torwart (für OL/LL: keine weiße Karte)
- Abwurf



Kopftreffer Torwart aus dem Spiel

Beispiel



- Bedrängter Wurf im Durchbruch (mit Foulspiel durch die Abwehr)
- Treffer Torwart am Kopf aus dem laufenden Spiel
- Time-Out
- Ggf. Behandlung Torwart (OL/LL: keine weiße Karte)
- Freiwurf Angreiferin wegen des Fouls

Kopftreffer Torwart aus dem Spiel



Beispiel



- Freier Wurf im Durchbruch
- Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel, allerdings Abwehr zuerst mit Arm!
- Time-Out
- Ggf. Behandlung Torwart (OL/LL: keine weiße Karte)
- Abwurf

Ballgrößen



Neu: Ohne Haftmittelnutzung

Wird im HHV nicht im Spielbetrieb umgesetzt !

- Von der IHF wurden neue Ballgrößen festgelegt, die sich unterscheiden
 - Mit Haftmittelnutzung (a)
 - Wie bisher
 - Ohne Haftmittelnutzung (b)
 - 55,5 bis 57,5 cm und 400 bis 425 g (IHF-Größe 3) für Männer und männliche Jugend (16 Jahre und älter)
 - 51,5 bis 53,5 cm und 300 bis 325 g (IHF-Größe 2) für Frauen, weibliche Jugend (14 Jahre und älter) und männliche Jugend (12 bis 16 Jahre)
 - 49 bis 51 cm und 290 bis 315 g (IHF-Größe 1) für weibliche Jugend (8 bis 14 Jahre) und männliche Jugend (8 bis 12 Jahre)

Ballgrößen



DHB-Regeln und abweichende Möglichkeiten von der IHF

Wird im DHB nicht im Spielbetrieb umgesetzt !

3) Regel 3:2 b) wird wie folgt ergänzt:

Regel 3:2 b) Der Ball

Nur gültig für den Bereich des DHB:

Im Spielbetrieb müssen Handbälle der Kategorie a) verwendet werden.

- 50-52 cm und 290-330 g (IHF-Größe 1) für weibliche Jugend (10 bis 14 Jahre) und männliche Jugend (10 bis 12 Jahre).
- 46-48 cm und bis zu 260 g (IHF-Größe 0) für weibliche und männliche Jugend (8 bis 10 Jahre).



Hinweise Bezirk Darmstadt

- Vor jedem Spiel findet eine technische Besprechung statt
 - Die Durchführung muss nicht separat im Spielbericht dokumentiert werden

- Sämtliche Corona-Regeln sind (aktuell) außer Kraft gesetzt
 - Daher Seitenwechsel in der Halbzeit

- Vor dem Spiel sind die Lizenzen der Zeitnehmer/Sekretäre zu überprüfen
 - In nuScore 2.0, wenn die Bilder angezeigt werden
 - Ausdruck der Zeitnehmer-Lizenz aus nuLiga
 - Ausweisdokument oder Führerschein o. ä.

- Weiterhin in den Spielbericht einzutragen sind
 - Tornetze, die mit Kabelbinder oder Tape am Torpfosten festgeklebt werden
 - Fehlende Umhänger A-D der Offiziellen (im Aktivenbereich)
 - Fehlende Aufsteller für Hinausstellungszettel

Fragen? Hinweise?

Viel Erfolg in der Saison 2022/2023!

